|  |  |
| --- | --- |
| Geschäftsprozess | Spiellobby vorbereiten |
| Ziel, Ergebnisse | Erstellung einer Spiellobby zum Spielen einer Monopolypartie |
| Akteure | Spieler |
| Vorbedingungen | Spielername angegeben |
| Auslösendes Ereignis | Spieler klickt auf „Lobby erstellen“ |
| Nachbedingung bei Erfolg | Spieler befindet sich in seiner erstellten Spiellobby und wartet auf weitere Spieler |
| Nachbedingung bei Fehlschlag | Spiellobby wird nicht erstellt |
| Eigehende Daten | Öffentlichkeitsstatus, Spielername |
| Ausgehende Daten | Lobbycode |
| Ablauf | 1. Spielername eingeben  2. Öffentlichkeitsstatus auswählen  3. Auf „Lobby erstellen“ klicken |
| Erweiterungen | Lobbycode an Freunde schicken |
| Alternativen | Anstatt eine eigene Spiellobby zu erstellen kann man auch einer bestehenden Lobby beitreten |